ADAM MONTMARTRE
www.adam18.com
Tél : 01 46 06 60 38 Fax : 01 42 59 06 83

Plastemper :

PRESENTATION

Plastemper a l'aspect d'un buvard. Par trempage dans le solvant 986H. Ce qui le ramollit pour s'adapter à la forme désirée.

PROPRIÉTÉS PARTICULIÈRES

Plastemper est léger et résistant, il prend sur lui-même. Il se perce, se coupe, se scie, se polit et peut également se peindre. Il est recommandé comme armature en combinaison avec le polyester ou le méthacrylate.

DESTINATION

- Décorations de scènes intérieures ou extérieures. Vitrines. Objets et plans décoratifs.
- Modèles divers (sert aussi d'armature au plâtre).
- Habillage de poupées mécaniques (automates) ou non. Masques de théâtre ou de
- En modèles réduits : plan de masse coque d'avion, de bateau ou chemin de fer.

DESTINATION

- Décorations de scènes intérieures ou extérieures. Vitrines. Objets et plans décoratifs.
- Modèles divers (sert aussi d'armature au plâtre).
- Habillage de poupées mécaniques (automates) ou non. Masques de théâtre ou de carnaval.
- En modèles réduits : plan de masse coque d'avion, de bateau ou chemin de fer.

MODE D'EMPLOI

Par trempage

Sur les formes à reproduire (négatives ou positives) en plâtre, bois ou métal, il faudra appliquer un agent de démoulage, papier de journal humide, alcool polyvinylique, feuille de polyéthylène, vaseline, graisse aux silicones etc…

Découpez le morceau de plastemper nécessaire en prévoyant un peu largement.

Trempez quelques secondes dans le solvant type 986H (peut être appliqué dans le cas de grande surface, avec un pulvérisateur à main). Appliquez immédiatement plastemper détrempé sur la forme désirée. Massez bien avec la main afin d'obtenir le maximum de précisions. Démoulez après une demi-heure environ. Plastemper a

durci. Si plusieurs couches sont nécessaires, appliquez la couche suivante avant que la précédente soit sèche. Ainsi plastemper prend sur lui-même.
Si des réparations ou corrections sont nécessaires, réhumectez avec le solvant la partie concernée. Dans le cas d'exécution d'une forme quelconque, sans modèle, il n'est pas nécessaire de tremper totalement plastemper dans son solvant, mais seulement d'appliquer au pinceau le solvant sur la partie plastemper que l'on désire modeler. Si nécessaire, même opération à l'envers après avoir attendu 20 à 30 minutes le séchage de l'endroit. Plastemper peut être appliqué sur une armature (squelette) métallique ou en bois.

N.B : il faut prévoir environ 1 litre de solvant type 986H pour 1m2 de plastemper. Il est indispensable d'employer ce solvant qui n'est pas de l'acétone. Sinon vous aurez des problèmes au niveau de la prise de plastemper.

MISE EN GARDE

Le solvant 986H est très inflammable. Ainsi, il faut le travailler dans un local bien aéré. Toute flamme (même cigarette) est strictement prohibée.

Collage

Pour coller plastemper sur différents matériaux, nous préconisons l'emploi d'une colle au néoprène.

Peinture

Si l'on désire peindre plastemper, il est préférable d'employer des peintures synthétiques ou nitrosynthétiques. Prendre soin d'appliquer une première couche très légère. Si plusieurs couches sont nécessaires, poncer entre chaque couche avec un papier abrasif à l'eau. Plastemper peut se peindre avec des peintures en bombe.

CONDITIONNEMENT

Feuille de 1mx1m40 + solvant 1 litre